

**SCHEDA TECNICA**

**Prodotto: BRIONATURE FONDO AD ACQUA**

**Codice : 633.420**

**DESCRIZIONE** : Pittura opaca cementante prodotta a base di resine acriliche in emulsione acquosa dotata di ottima adesione su legno ed intonaci, buona durezza, elasticità ed azione di bloccaggio sul tannino del legno. Inodore, è indicata come fondo protettivo, consolidante di superfici in legno e muratura, anche in ambienti abitativi in cui non si debba sospendere l'abitabilità. Coprente, riempitivo, dilata perfettamente e si carteggia dopo solo due ore dall'applicazione dando superfici perfettamente levigate e pronte a ricevere nelle migliori condizioni i prodotti di finitura. Tinteggiabile con paste concentrate all'acqua o universali.

**CARATTERISTICHE TECNICHE**

ASPETTO	- Opaco
COLORE:	- Bianco
VISCOSITA' Aa 25° C	- 25 " +/- 1" TAZZA FORD 8
PESO SPECIFICO A 25° C	- 1.28 +/- 0.02 Kg/e
RESA	- 8-10 mq/Lt per mano a seconda dell'assorbimento

APPLICAZIONE	pennello	rullo	spruzzo
DILUIZIONE	acqua 5-10%	acqua5-10%	acqua 10-15%
ESSICCAZIONE	asciutto al tatto	secco e carteggiabile	ricopribile
a 25 °C -65% U.R.	30 minuti	2 ore	dopo 10-12 ore

**CICLI CONSIGLIATI**

- LEGNO:**
- Stuccare con stucco POLISTUCK Cod.770.770
  - Carteggiare e applicare una mano di Brionature Fondo Cod. 633.420
  - Carteggiare, spolverare e procedere all'applicazione del prodotto di finitura.
- MURATURA:**
- Stuccare e rasare con stucco in pasta POLISTUCK Cod. 770.770
  - Carteggiare, spolverare ed applicare il BRIONATURE FONDO BIANCO prima dell'applicazione dei prodotti di finitura.

- INFORMAZIONI**
- conservare in luogo fresco ed asciutto lontano da fonti di calore a
  - non applicare a temperature inferiori a 5°C
  - richiudere bene le confezioni parzialmente utilizzate

**La Scheda di Sicurezza è disponibile su richiesta per gli utilizzatori professionali**

*Cat. g/BA – Valore Limite UE del COV per la Categoria: 50 g/L (2007)-30 g/L (2010)*

*Valore del COV per questo prodotto pronto all'uso: 50 g/L*

**CONFEZIONI**  
**DI VENDITA** 0.750 lt